

Un tabouret ... Un objet quelconque dont on se sert rapidement et que l'on range tout aussi rapidement ! Et si on lui associait une autre fonction pour le rendre plus utile, plus fun, plus dans le "game" quoi ?

MISSION TABOURET

2B3TB1 & 2 - ARTS APPLIQUES - JANVIER 2019

Objectif : appréhender la maquette de volume comme approche créative autour d'un cahier des charges simple

Investigation 1 : l'ergonomie : le corps humain comme référence : définition, mesures, articulations, postures

Investigation 2 : solution argumentée : expérimenter en volume ; principe, outils, supports... réalité des matériaux

Expérimentation 1 : découper un personnage qui prendra la pose sur la création – choix de la posture (assise basse ou haute), échelle

Expérimentation 2 : un tabouret à deux fonctions ... s'asseoir et... selon l'envie ou les besoins de Chacun ; recherches par croquis

Expérimentation 3 : cahier des charges : une assise 35x35 cm mini maintenue à 45 cm du sol ... réfléchir comment ?

Réalisation 1 : solution en volume = vérifier la faisabilité, l'équilibre... et le réalisme de la proposition

Réalisation 2 : mise en situation : angle de mur intérieur à l'échelle, décors

Réalisation 3 : prise photographique pour aborder la perspective conique

Verbalisation : texte argumentatif

Méthodes et outils : créativité contrainte, réalisme, soin, cohérence au regard du cahier des charges